جدول التناوب

من يلعب وأين ومتى، حتى يزور كل فريق كل محطة دون أن ينتظر أحد.

طريقة تعبئته

1. احسب عدد الفرق والمحطات. مع وجود فريقين في كل محطة، تحتاج إلى محطات بنصف عدد الفرق.
2. حدّد مدة الجولة: دقائق اللعب مضافاً إليها دقائق الانتقال، وأضف استراحة واحدة.
3. أعطِ كل فريق رقماً على سوار المعصم، واطبع الجدول في كل محطة.

الفرق والأفراد كم عدد الفرق، وكم فرداً في كل فريق

المحطات كم محطة، وكم فريقاً في كل منها

جولة واحدة اللعب، الانتقال، والاستراحة

الجولات اكتب رقمي الفريقين اللذين يلتقيان في كل محطة

#	الوقت	محطة 1	محطة 2	محطة 3	محطة 4	محطة 5
1						
2						
3						
4						
5						
6						

قبل أن تنتقل

- ☐ كل فريق يزور كل محطة مرة واحدة.
- ☐ لا يلتقي فريقان مرتين.
- ☐ الاستراحة ووقت الصلاة جزء أساسي من الجدول، وليسا مجرد وقت يُضاف على الهامش.

القاعدة

العب لخمس عشرة دقيقة، وانتقل في خمس. أي جولة تطول عن وقتها تأخذ من وقت كل الجولات التي تليها.

المصدر: GoldinKollar · كيف نخطط وننفذ أيام الفريق والفعاليات التفاعلية الخاصة بنا

جدول التناوب

مثال تطبيقي

المثال الموضح افتراضي لتوضيح قالب معبّأ: شركة توصيل تحتفل بذكراها السنوية العاشرة. استبدله ببياناتك الخاصة.

الفرق والأفراد كم عدد الفرق، وكم فرداً في كل فريق

عشرة فرق من ستة عشر فرداً. لكل فريق لون ورقم.

المحطات كم محطة، وكم فريقاً في كل منها

خمس محطات، فريقان في كل محطة.

جولة واحدة اللعب، الانتقال، والاستراحة

عشرون دقيقة: خمس عشرة للعب، وخمس للانتقال. استراحة واحدة مدتها عشرون دقيقة بعد الجولة الثالثة.

الجولات اكتب رقمي الفريقين اللذين يلتقيان في كل محطة

#	الوقت	محطة 1	محطة 2	محطة 3	محطة 4	محطة 5
1	10:30	6 · 1	7 · 2	8 · 3	9 · 4	10 · 5
2	10:50	7 · 5	8 · 1	9 · 2	10 · 3	6 · 4
3	11:10	8 · 4	9 · 5	10 · 1	6 · 2	7 · 3
4	11:50	9 · 3	10 · 4	6 · 5	7 · 1	8 · 2
5	12:10	10 · 2	6 · 3	7 · 4	8 · 5	9 · 1