بطاقة المحطة

بطاقة واحدة لكل لعبة أو محطة، ليتمكن أي ميسّر من إدارتها بالطريقة نفسها في كل جولة.

طريقة تعبئته

1. اكتب ماهية المحطة في سطر واحد، وأسلوب العمل الواحد الذي تدرّب عليه.
2. اكتب طريقة اللعب في خطوات مرقّمة، ثم ما هو مسموح وما هو ممنوع.
3. حدد المساحة والكهرباء وفريق التشغيل. ثم اكتب قائمة بكل المستلزمات: هل نصنعها أم نشتريها أم نستأجرها أم هي متوفرة لدينا؟

المحطة في سطر واحد ما سيراه المارّ بالمكان

ما الذي تبنيه طريقة عمل موحّدة

من يلعب، وكم المدة الفرق، الأفراد، الدقائق

المساحة والأرضية والطاقة ما يجب أن يوفّره الموقع

طريقة اللعب أربع أو خمس خطوات

#	الخطوة
1	
2	
3	
4	
5	

القواعد اجعلها قليلة وواضحة

#	الممنوع	ما يحدث
1		
2		
3		

فريق التشغيل في هذه المحطة

#	الدور	العدد
1		
2		
3		

مستلزمات المحطة طريقة توفيرها: تصنيع · شراء · استئجار · متوفّرة لدينا

#	البند	الكمية	طريقة توفيرها
1			
2			
3			
4			
5			
6			

قبل أن تنتقل

- ☐ يستطيع أي ميسّر جديد إدارة المحطة بالاعتماد على هذه الصفحة وحدها.
- ☐ تبقى فعّالة حتى في الجولة العاشرة، مع فرق منهكة.
- ☐ لا يستطيع أحد الفوز بها بمفرده.

القاعدة

إذا لم تتسع القواعد في صفحة واحدة، فاللعبة معقدة أكثر من اللازم.

المصدر: GoldinKollar · كيف نخطط وننفذ أيام الفريق والفعاليات التفاعلية الخاصة بنا

بطاقة المحطة

مثال تطبيقي

المثال الموضح افتراضي لتوضيح قالب معبّأ: شركة توصيل تحتفل بذكراها السنوية العاشرة. استبدله ببياناتك الخاصة.

المحطة في سطر واحد ما سيراه المارّ بالمكان

تحميل الشاحنة: يقوم فريق بتحميل أربعين صندوقاً بالترتيب الصحيح بينما يُسمح لعضو واحد بالإشارة فقط.

ما الذي تبنيه طريقة عمل موحّدة

تسليم واضح للتعليمات. لا يفوز الفريق إلا إذا انتقلت التعليمات بدقة ووضوح.

من يلعب، وكم المدة الفرق، الأفراد، الدقائق

فريقان من ثمانية أفراد في الوقت نفسه. خمس عشرة دقيقة للعب، وخمس دقائق للانتقال.

المساحة والأرضية والطاقة ما يجب أن يوفّره الموقع

10 في 15 متراً، أرض مستوية، ومكان مظلّل. مقبس كهرباء واحد بقوة 16 أمبير لمكبّر الصوت.

طريقة اللعب أربع أو خمس خطوات

#	الخطوة
1	يقف الفريقان خلف خط البداية، وتكون الصناديق مبعثرة على الأرض.
2	يعطي الميسّر ترتيب التحميل لعضو واحد فقط، ولا يُسمح له بالكلام.
3	يحمّل الفريق الشاحنة. وأي صندوق يوضع في غير مكانه يُخرج من جديد.
4	الفريق الذي يغلق الأبواب أولاً بالترتيب الصحيح هو الفائز.

القواعد اجعلها قليلة وواضحة

#	الممنوع	ما يحدث
1	تكلّم العضو المكلّف بالإشارة	يتوقف الفريق لثلاثين ثانية
2	رمي الصندوق	يعود الصندوق إلى الأرض

فريق التشغيل في هذه المحطة

#	الدور	العدد
1	الميسّر الرئيسي	1
2	مشرف المحطة	1

مستلزمات المحطة

#	البند	الكمية	طريقة توفيرها
1	صناديق مطبوعة ومرقّمة	80	تصنيع
2	شاحنة	2	متوفّرة لدينا
3	مكبّر صوت وميكروفون	1	استئجار
4	شريط لاصق لخط البداية	2 لفة	شراء